

CURSO EXPERTO AUTOCAD 2017 – INTERMEDIO

Sesión 1.- Herramientas De Productividad E Isometría

- Trabajar Eficientemente con AutoCAD
- Selección de objetos por criterios (FILTER)
- Agrupación de Objetos (GROUP)
- Técnicas de Edición Rápida, Uso de los Grips (Auto Edición)
- Aplicación o eliminación de restricciones geométricas
- Modo de Trabajo Isométrico
- Dibujo de círculo isométrico
- Dimensionado Isométrico

Sesión 2.- Líneas De Construcción Y Referencia De Bloques

- Líneas de longitud infinita comandos XLINE y RAY
- Dibujo de líneas paralelas comando MLINE
- Crear estilos de línea múltiple comando MLSTYLE
- Edición de líneas múltiples comando MLEDIT
- Criterios para usar bloques
- Definición de bloques comando BLOCK
- Métodos de Selección y QuikSelect
- Inserción de Bloques y Archivos de Dibujo comando INSERT
- Insertar bloques en una matriz rectangular comando MINSERT
- Crear bloques de puntos con espaciado a lo largo de una longitud comando DIVIDE
- Crea bloques a intervalos determinados a lo largo de un objeto comando MEASURE
- Design Center: Importar definiciones desde otros archivos

Sesión 3.- Redefinición De Bloques, Atributos Y Tablas

- Redefinición de bloques
- Dividir objetos compuestos comando EXPLODE
- Editar una definición de bloque comando BEDIT
- Editar una referencia externa o una definición de bloque en el dibujo actual comando REFEDIT
- Bloques Dinámicos: Control de parámetros y acciones
- Definición de Atributos de bloque comando ATTDEF
- Actualizar las referencias a bloque con los atributos comando ATTSYNC
- Edición de Atributos y control de su visualización comando EATTEDIT
- Administrador de atributos de bloque comando BATTMAN
- Insertar tablas vacías en el dibujo comando TABLE
- Crear estilos de tablas comando TABLESTYLE
- Extracción de Atributos y parámetros generales del bloque comando EATTEXT
- Actualización de los datos extraídos
- Generación de Tablas de Datos y Enlaces con Tablas de Excel
- Administrador de vínculos de datos
- Operaciones con Tablas

Sesión 4.- Enlace Con Archivos Externos E Imágenes

- Guardar objetos o convertir un bloque en un archivo comando WBLOCK.
- Enlace con otros dibujos: XREF
- Control y edición de referencias
- Copiar objetos que están contenidos en xref, block, o DGN comando NCOPY
- Eliminar objetos que no se usan en el drawing comando PURGE
- Remover objetos duplicados comando OVERKILL
- Corrección de errores comando AUDIT
- Enlace con Archivos de Imagen Raster (bmp, jpg, etc.)
- Recorte de la visibilidad XCLIP e IMAGECLIP
- Incorporación de datos de las xref al dibujo XBIND
- Enlace con Archivos DWF
- Vincular objetos externos (OLE)
- Hipervínculos
- Administrador de conexión con bases de datos (*.xls, *.mdb, etc.) DBCONNECT
- Seleccionar datos de objeto DBCCONNECT
- Transferencia de archivos a través de internet ETRANSMIT

Sesión 5.- Poligonales Y Curvas

- Polilíneas comando PLINE
- Convertir objetos en regiones comando REGION
- Uso y control de polilíneas complejas
- Edición de polilíneas comando PEDIT y ajuste a curvas
- Creación de contornos comando BPOLY
- Creación de Contornos Complejos
- Obtención de áreas y perímetros comando AREA
- Control del Orden de Dibujo (Draw Order)
- Trazado a mano alzada comando SKETCH
- Dibujar puntos comando POINT
- Estilo de visualización de los puntos comando DDPTYPE
- Sistema de coordenadas personales comando UCS
- Dibujo de curvas comando SPLINE
- Edición de curvas comando SPLINEDIT
- Distribución de objetos a lo largo de una ruta Comando ARRAY (Path)
- Invertir los vértices de los objetos comando REVERSE
- Archivos de secuencia: SCRIPT

Sesión 6.- Layouts Y Ploteo

- Trabajar con Layouts
- Creación de Viewports
- Control de la visualización de los Viewports
- Creación de objetos anotativos
- Elementos de Anotación en Layouts
- Características Avanzadas de Ploteo
- Administración de Ploteos
- Preparar el modelo para ser ploteado a diferentes escalas
- DWF (Drawing Web Format) ploteo y visualización
- Uso de la herramienta Publish to Web

Sesión 7.- Utilidades

- Introducción a los Sheet Sets
- Creación de Sheet Sets
- Drawing Standards y configuración del Sistema
- Layer Translator
- Algunas Variables de Sistema
- Drawing Utilities (sistemas de unidades, herramientas, recuperación de archivos)
- Drawing Security (contraseñas y firmas digitales)
- Herramientas Express
- Creación de Tipos de Línea y Hatches personalizados

Sesión 8.- Personalización Del Autocad

- Guardar configuraciones de herramientas en un Profile
- Personalización de los Tool Palettes
- Creación de Toolbars personalizados