

CURSO APP – MÓVILES BÁSICO

SESIÓN 1

VISIÓN GENERAL Y ENTORNO DE DESARROLLO

- ✚ ¿Qué hace Android especial?
- ✚ Comparativa con otras plataformas.
- ✚ Arquitectura de Android.
- ✚ Android Studio.
- ✚ Creación de Emulador en Android (AVD).
- ✚ AndroidManifest.

SESIÓN 2

CREACIÓN DE APLICACIONES

- ✚ Los niveles de API o Creación y ejecución de un primer programa.
- ✚ Elementos de un proyecto Android.
- ✚ Aspectos clave en Android.
- ✚ Actividades (Activity). Características y ciclo de vida. Método onCreate().
- ✚ La clase R.

SESIÓN 3

DISEÑO DE LA INTERFAZ DE USUARIO: VISTAS Y LAYOUTS

- ✚ Creación de una interfaz de usuario por código.
- ✚ Creación de una interfaz de usuario usando XML.
- ✚ Herramienta de edición visual de las vistas.
- ✚ Las vistas (View y ViewGroup)

SESIÓN 4

LAYOUTS: LINEARLAYOUT, TABLELAYOUT, RELATIVELAYOUT

- ✚ Uso de Toast.
- ✚ Utilización de recursos alternativos: strings.xml, arrays.xml, colors.xml.
- ✚ Asociar eventos a vistas.